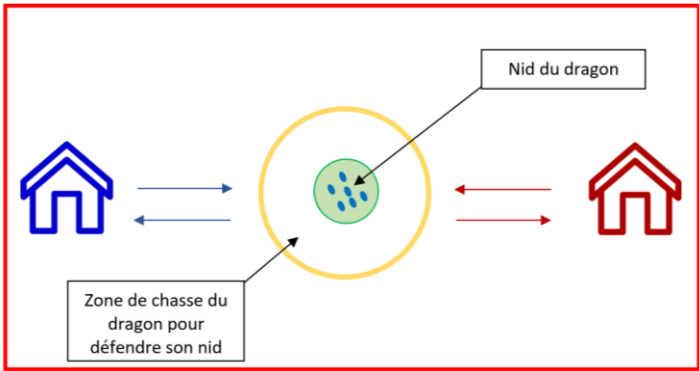
 <p><b>Jeu</b> <b>(15-20 min)</b></p>	<p><b>Le nid du dragon</b></p> <p><b>Objectifs :</b> se déplacer vers des objets, courir avec le ballon, repérer différents espaces, ajuster ses déplacements en fonction de la cible, se déplacer en prenant une information, respecter les règles du jeu</p>	<p><b>Matériel</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Ballons</li> <li>○ 3 Cerceaux ou caisses</li> <li>○ Plots</li> <li>○ Chasubles</li> </ul>
<p><b>Organisation</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matérialiser 2 camps (les maisons) et le nid du dragon avec des cerceaux ou des caisses</li> </ul> 	
<p><b>Consignes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ A tour de rôle, chaque enfant doit aller chercher un œuf (ballon) dans le nid du dragon et le ramener dans sa maison (son camp)</li> <li>✓ L'enfant suivant peut partir lorsque le précédent a déposé l'œuf dans sa maison. Chaque enfant ne peut prendre qu'un seul œuf à la fois</li> <li>✓ <b>Le but du jeu</b> est de ramener le plus d'œufs de dragon dans son camp</li> </ul>	
<p><b>Variables</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Rajouter un dragon qui protège son nid</li> <li>+ Mettre des obstacles pour accéder au nid (boucliers, boudins, haies...)</li> <li>+ Tous les enfants vont chercher les œufs en même temps</li> <li>+ Si un enfant fait tomber un œuf par terre, il est cassé, il doit aller en chercher un autre</li> <li>- Chaque équipe dispose de ses propres œufs (faire 2 nids par équipe)</li> <li>- Faire 3 ou 4 équipes</li> </ul>	