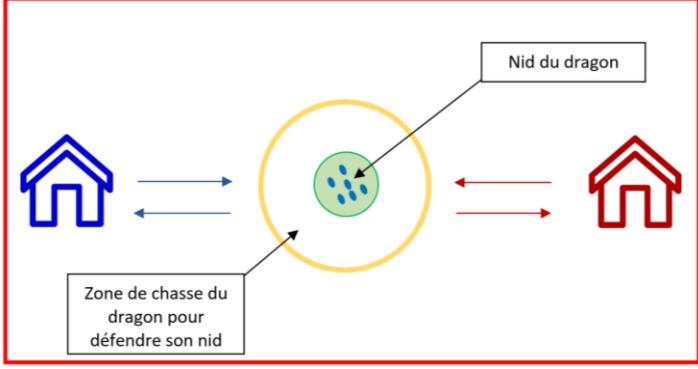


 Jeu (15-20 min)	<h3 style="color: red;">Le nid du dragon</h3> <p>Objectifs : se déplacer vers des objets, courir avec le ballon, repérer différents espaces, ajuster ses déplacements en fonction de la cible, se déplacer en prenant une information, respecter les règles du jeu</p>	Matériel <ul style="list-style-type: none"> ○ Ballons ○ 3 Cerceaux ou caisses ○ Plots ○ Chasubles
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> ● Matérialiser 2 camps (les maisons) et le nid du dragon avec des cerceaux ou des caisses 	
Consignes	<ul style="list-style-type: none"> ✓ A tour de rôle, chaque enfant doit aller chercher un œuf (ballon) dans le nid du dragon et le ramener dans sa maison (son camp) ✓ L'enfant suivant peut partir lorsque le précédent a déposé l'œuf dans sa maison. Chaque enfant ne peut prendre qu'un seul œuf à la fois ✓ Le but du jeu est de ramener le plus d'œufs de dragon dans son camp 	
Variables	<ul style="list-style-type: none"> + Rajouter un dragon qui protège son nid + Mettre des obstacles pour accéder au nid (boucliers, boudins, haies...) + Tous les enfants vont chercher les œufs en même temps + Si un enfant fait tomber un œuf par terre, il est cassé, il doit aller en chercher un autre - Chaque équipe dispose de ses propres œufs (faire 2 nids par équipe) - Faire 3 ou 4 équipes 	