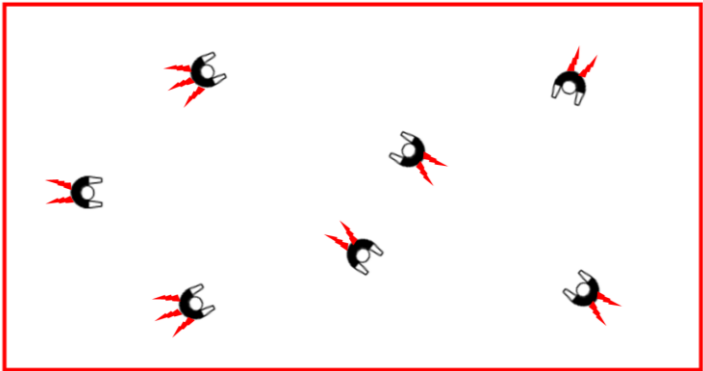
 <p>Jeu (15-20 min)</p>	<p>Les tentacules du poulpe</p>	<p>Matériel</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Plots ○ Ceinture de Tag (bande avec scratch)
	<p>Objectifs : courir, réagir à un signal, se déplacer en prenant une information, reconnaître un espace de jeu limité, ajuster son approche vers un adversaire, respecter les règles du jeu</p>	
<p>Organisation</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tous les enfants (les poulpes) ont une ceinture avec 2 Tag et sont éparpillés dans la maison (la grotte aux poulpes) 	
		
<p>Consignes</p>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Les poulpes se déplacent à l'intérieur de la grotte aux poulpes ✓ Au signal de l'éducateur, les poulpes doivent attraper les tentacules (les tags) des autres pendant 45 secondes et les ajouter à sa propre ceinture (un autre signal annonce la fin du temps) ✓ Le but du jeu est d'avoir le plus tentacules (tags) sur sa ceinture 	
<p>Variables</p>	<ul style="list-style-type: none"> + Varier les signaux de l'éducateur (siffler, « top », taper dans ses mains...) + L'éducateur jette un sort d'immobilité collective temporaire pendant lequel les poulpes doivent faire les statues, s'ils bougent l'une de leurs tentacules (tags) est donnée à un autre poulpe - Varier le nombre de tentacules au départ 	