

La pédagogie active

Au travers d'activités H5P

[→ Découvrir](#)

La pédagogie active : qu'est ce que c'est ?

La pédagogie active : une stratégie pédagogique parmi tant d'autres !



Modèles

Démarches

Méthodes

« Pour moi, il y a UN grand principe en pédagogie, c'est le principe de variété. La bonne méthode, c'est de choisir différentes méthodes et les assembler. » Marcel Lebrun

Possibilité de gamifier certains contenus :

[En savoir plus](#)



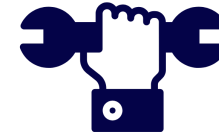
Expositive



Démonstrative



Interrogative



Active

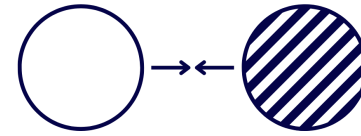




 Transmissif



 Behavioriste



 Socio-constructiviste



**Déductive**

L'activité apporte le savoir à l'apprenant qui le reçoit et l'applique.

Inductive

L'activité met en place une situation d'apprentissage permettant à l'apprenant de trouver et découvrir le savoir par lui-même.

Dialectique

L'activité met des connaissances en contradiction les unes par rapport aux autres pour mieux identifier chacune d'elles.

Analogique

L'activité transpose à un nouveau contexte un traitement ou une solution déjà connue.

La pédagogie active : qu'est ce que c'est ?

D'après les modèles constructivistes et socioconstructivistes (Piaget)





Formateur / Formatrice

Propose des activités permettant à l'apprenant de construire ses apprentissages

Différent du modèle transmissif

L'apprenant

est actif cognitivement

Il est engagé cognitivement dans une activité, il n'est pas passif et fournit un effort intellectuel : cela n'est pas réductible au "faire"



Formateur / Formatrice

Donne du sens et dégage les apprentissages réalisés

C'est un animateur, un facilitateur des apprentissages
construits par l'apprenant

A small dark circular button with a white 'X' icon, used to close the modal window.

Exemple d'activités

permettant à l'apprenant d'être acteur et actif

- Quiz
- discussions
- présentations orales
- études de cas
- jeux de rôles
- projets
- retours réflexifs



L'apprenant

Construit ses connaissances

En interagissant avec les autres

En contrôlant ses apprentissages

La pédagogie active : qu'est ce que c'est ?

Et avec H5P ?

A vous de jouer !

Nous allons voir comment :

- Paramétrer différentes activités H5P qui vont rendre l'apprenant actif de ses apprentissages même en distanciel !
- Ajouter, si on le souhaite, des critères de complétion à ces activités

Pour cela :

- Rendez-vous sur JS World
- C'est parti !

[Lien cours trame H5P](#)

La pédagogie active : qu'est ce que c'est ?

Et avec H5P ?

Bibliographie / ressources :

- Lien Digipad : Sciences cognitives et neurosciences : les piliers de l'apprentissage
- Anderson, L. W., Krathwohl, D. R., Airasian, P. W., Cruikshank, K. A., Mayer, R. E., Pintrich, P. R., Raths, J. et Wittrock, M. C. (2001). A taxonomy for learning, teaching, and assessing : A revision of Bloom's taxonomy of educational objectives. Longman.
- Dehaene, S. (2018). Apprendre ! Le talent des cerveaux, le défi des machines. Odile Jacob.
- Desjardins, J. et Sénécal, I. (2016). La pédagogie active