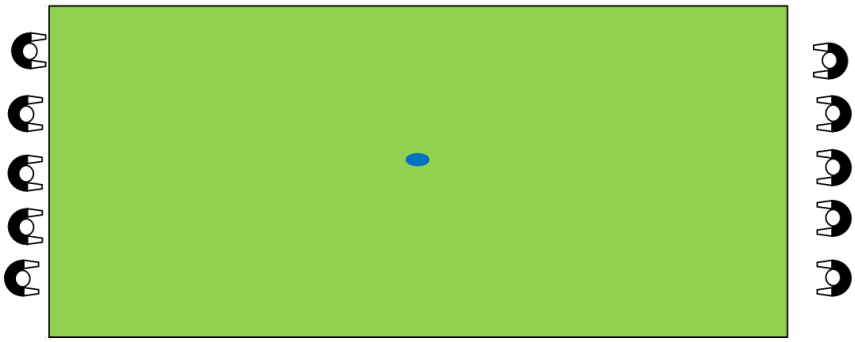
<table>
<tr><td rowspan="2">
Jeu
(15-20 min)</td><td>Le bérébgy</td><td>Matériel</td></tr>
<tr><td>Objectifs : courir, ramasser un ballon, réagir à un signal, se déplacer en prenant une information, reconnaître un espace de jeu limité, ajuster son approche vers un adversaire, respecter les règles du jeu</td><td>○ Un ballon
○ Plots
○ Ceinture de Tag (bande avec scratch)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Organisation</td><td colspan="2">• Matérialiser un espace d’environ 10m x 10m (à ajuster en fonction du nombre d’enfants)
• Chaque enfant a une ceinture avec 1 Tag
• Attribuer un nombre à chaque enfant
• Répartir les enfants en 2 équipes
• L’éducateur fait rouler le ballon sur le terrain (éviter le milieu pour ne pas que les joueurs arrivent en même temps sur le ballon)</td></tr>
<tr><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>Consignes</td><td colspan="2">✓ Les deux équipes sont derrière la ligne de leur camp
✓ Lorsque l’éducateur appelle un nombre, les enfants de chaque équipe concernée doivent venir récupérer le ballon et le ramener dans leur camp
✓ L’enfant qui n’a pas récupéré le ballon doit attraper le Tag de l’enfant qui a le ballon avant que celui-ci ne le ramène dans son camp
✓ Le but du jeu est de ramener le ballon dans son camp sans se faire attraper le Tag</td></tr>
<tr><td>Variables</td><td colspan="2">+ Varier les positions de départs des enfants (debout, assis, allongés…)
+ L’éducateur appelle plusieurs nombres en même temps
+ Utiliser des couleurs à la place des nombres
+ L’éducateur annonce « salade » pour appeler tous les enfants
+ Demander aux enfants d’aplatir le ballon dans leur camp
- L’éducateur fait rouler le ballon en direction d’une équipe</td></tr>
</table>