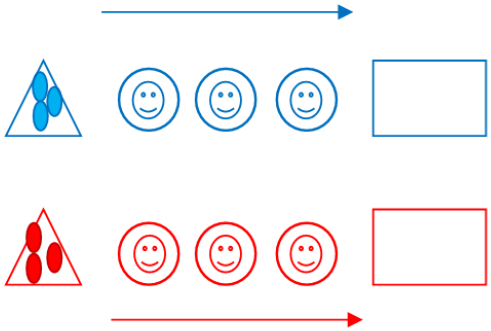
<table>
<tr><td rowspan="2">
Jeu
(15-20 min)</td><td>Les lutins et la mine de diamants</td><td>Matériel</td></tr>
<tr><td>Objectifs : manipuler le ballon, améliorer la transmission et la réception du ballon, respecter les règles du jeu</td><td>○ Ballons
○ Cerceaux ou caisses
○ Plots</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Organisation</td><td colspan="2">• Faire 2 équipes (ou plus en fonction du nombre d’enfants)
• Délimiter des mines de diamants par un cerceau (ou une caisse)
• Matérialiser avec un cerceau (ou une caisse) le chariot dans lesquels les lutins stockeront les diamants
• Les lutins (joueurs) sont côte à côte, chacun dans un cerceau</td></tr>
<tr><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>Consignes</td><td colspan="2">✓ Le premier lutin va récupérer un diamant (ballon) dans sa mine de diamants et le fait passer au second qui fait passer au troisième, et ainsi de suite, jusqu’à ce que le dernier lutin dépose le diamant dans son chariot
✓ Une fois le diamant déposé, le premier lutin peut récupérer un autre diamant et continuer ainsi jusqu’à ce que la mine soit vide
✓ Le but du jeu est de remplir son chariot avec l’intégralité des diamants présents dans la mine</td></tr>
<tr><td>Variables</td><td colspan="2">+ Disposer une seule mine pour les deux équipes
+ Augmenter la distance entre les lutins (les cerceaux)
- Diminuer la distance entre les lutins (les cerceaux)
- Possibilité de le faire avec une seule équipe</td></tr>
</table>