

FORMATION A L'ARBITRAGE

Les actions à réaliser par l'arbitre :

1. **STOP** : siffler
2. **QUI** : désigner le joueur fautif
3. **QUOI** : annoncer verbalement et avec la gestuelle adaptée la nature de la faute
4. **COMMENT** : indiquer verbalement et avec la gestuelle appropriée la manière de reprendre le jeu

Les principaux gestes de l'arbitre :



ESSAI



ESSAI REFUSE



PENALITE



JOUEZ !



MÊLEE



EN AVANT



PASSE EN AVANT



Joueur pas dans l'axe



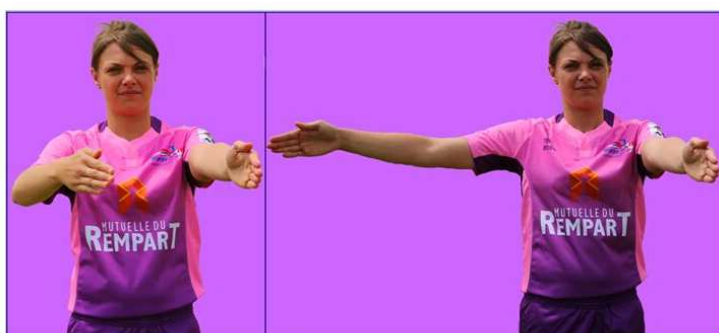
Tenu de transition



ARRACHAGE



RALENTISSEMENT



HORS JEU



RETOUR A ZERO



PLAQUAGE HAUT



PLACAGE SANS BALLON



CROC EN JAMBE



5 EME TENU