

ENTRETIEN D'AVANT MATCH AVEC L'ARBITRE

Avant la rencontre le délégué doit obligatoirement s'entretenir avec les arbitres

CORNE

Au début de chaque mi-temps : tout est prêt tout le monde assis, le délégué corne. Au début de la seconde mi-temps, attendre que les porteurs d'eau, soigneur soient arrivés ! L'arbitre doit attendre le coup de corne avant de siffler le coup d'envoi.

Corne fin du temps : dire à l'arbitre quand il a entendu la corne en levant la main.

ARRÊT DU TEMPS

Dire à l'arbitre qu'il arrête le temps en se tournant vers le délégué de façon à être bien vu.

DEMANDE DE RAPPORT

Dire à l'arbitre de se tourner vers le délégué pour faire la gestuelle. S'il est trop loin, il s'avance. Lui dire aussi que vos regards doivent se croiser bien sûr si nous sommes à proximité, nous pouvons approuver en faisant un geste du pouce.

MORSURE

Constatée par l'arbitre, ce dernier demandera au joueur qui s'est fait mordre de se rendre auprès du délégué afin de photographier la trace de la morsure.

SAIGNEMENT

Se mettre d'accord avec l'arbitre sur la gestuelle pour le saignement. Quand il fait la gestuelle qu'il se tourne vers le délégué. S'il est trop loin, il s'avance, lui dire aussi que vos regards doivent se croiser bien sûr si nous sommes à proximité, nous pouvons approuver en faisant un geste du pouce.

ATTENTION : si remplacements sont limités, le remplacement est payant sauf si le fautif est concerné par soit un rapport demandé, soit une exclusion (jaune ou rouge).

PROTOCOLE COMMOTION

L'arbitre signale tout protocole commotion. Il emploie la gestuelle appropriée. Le protocole commotion est ordonné par l'arbitre ou le médecin. Après 15 minutes d'évaluation, si retour sur le terrain, le remplacement du joueur est gratuit. Si non retour, le remplacement du blessé est décompté

CARTON JAUNE

Demander à l'arbitre d'arrêter le temps (c'est plus facile pour la reprise après le jaune) lui dire également de monter le carton suffisamment longtemps et de reprendre le jeu quand le carton jaune est arrivé sur le banc (cela évite les embrouilles !). Le joueur exclu enfilera une chasuble verte

CARTON ROUGE

Demander à l'arbitre d'arrêter le temps, lui dire également de monter le carton suffisamment longtemps et de reprendre quand le carton rouge est rentré aux vestiaires (cela évite les embrouilles !).

CARTON VERT

Demander à l'arbitre de bien faire voir au délégué et aux bancs qu'il a attribué un carton vert. Le joueurs doit rester dehors pendant 2 minutes minimum.

REPLACEMENTS

Jamais plus de treize joueurs sur le terrain, demander à l'arbitre de faire un rappel lors du toss. Dites lui également que si la procédure des changements ne vous convient pas, vous lui ferez savoir par l'intermédiaire du Juge de T.

BANCS DE TOUCHE

Demander à l'arbitre de faire un rappel lors du toss. Plus de tolérance ! PAS DE CONSTESTATION ET ASSIS. Sauf entraîneurs et soigneur.

PUBLIC HOSTILE

Se mettre d'accord sur la démarche : par exemple ; première fois arrêt du temps avec demande au service d'ordre d'agir, seconde fois arrêt du temps avec retour au vestiaires et reprise quand tout débordement sera calmé.