

N° 0172/JMA/SL/2025

Carcassonne, le 18 octobre 2024

Règles du jeu Rugby à IX

JOUEURS sur le terrain	9
Remplaçants autorisés	4
REPLACEMENTS	Illimités
TERRAIN (voir plan ci-joint)	Terrain normal moins les 10m sur les côtés
En-but	Normal 6 à 11 mètres
TEMPS DE JEU	U15 : 2 x 25min U17 : 2x35min
Essai	4 points
Transformation (Tir au but)	2 points (à l'endroit exact où l'essai est marqué)
Pénalité	2 points
Drop (coup de pied tombé)	1 point
TENU	Règle normale
Défense	10m
Coup d'envoi et de renvoi au centre sous les poteaux	Après que les points aient été marqués, se fait par un coup de pied placé au milieu de la ligne médiane donné par l'équipe ayant encaissé les points. Le ballon doit faire 10m.
	En cas de sortie indirecte en touche, tap à l'équipe non responsable de la sortie du ballon
	En cas de sortie indirecte en ballon mort ou touche d'en but, la remise en jeu se fait à partir d'un Coup de pied tombé sous les poteaux
Ballon mort ou touche d'en but après la 1^{ère} phase de la pénalité	Coup de pied tombé sur la ligne des 20m
Mêlée	3 joueurs
	pas à moins de 10m de la touche
	Le ballon ne peut pas être disputé et la mêlée ne peut pas être poussée (l'introduction doit se réaliser à 2 mains)
40/20 20/40	non
EXPULSION	Voir selon catégorie
Nb de joueur min sur le terrain	6
	En deçà, l'équipe a match perdu 00-30 à moins que le score ne soit plus favorable pour l'équipe complète. Cette dernière doit alors lui prêter le nombre de joueurs suffisant pour effectuer un match amical dans ce code ou un autre. Tout match commencé dans un code doit se terminer dans ce code.

Traçage Terrains

- Terrain Rugby à VII
- Terrain Rugby à IX
- Terrain Rugby à XI et XIII (terrain normal)

